

Formale Methoden im Reverse Engineering

Sebastian Porst (sebastian.porst@zynamics.com)
TU Dortmund – Januar 2010

Ich

- Master of Science Informatik, FH Trier 2007
- Softwareentwickler für Reverse Engineering Tools bei der zynamics GmbH
- Fast 12 Jahre Reverse Engineering Erfahrung
- Zwei Jahre Vortragserfahrung über Reverse Engineering (CanSecWest, Hack in the Box, SOURCE Barcelona, ...)

Meine Motivation

- Unzufrieden mit Fortschritten beim Reverse Engineering in den letzten 10 Jahren
- Möchte akademische Forschung mit industrieller Anwendung verknüpfen
- Studenten für Reverse Engineering begeistern

zynamics

- IT-Sicherheitsfirma aus Bochum
- Spezialisiert auf das Entwickeln von RE Tools
- 5 Jahre alt
- 12 Mitarbeiter
- Deutscher IT-Sicherheitspreis 2006

Übersicht

- Diskussion der Problematik
- Abstrakte Interpretation
- Metasprachen
- Dynamische Instrumentierung
- Taint Tracking
- BitBlaze

Reverse Engineering

- Analyse von Binärcode ohne Zuhilfenahme von Quellcode
- Ermitteln der Programmfunktionalität oder bestimmter Eigenschaften des Binärcodes
- Optionale Rückübersetzung in Hochsprachencode

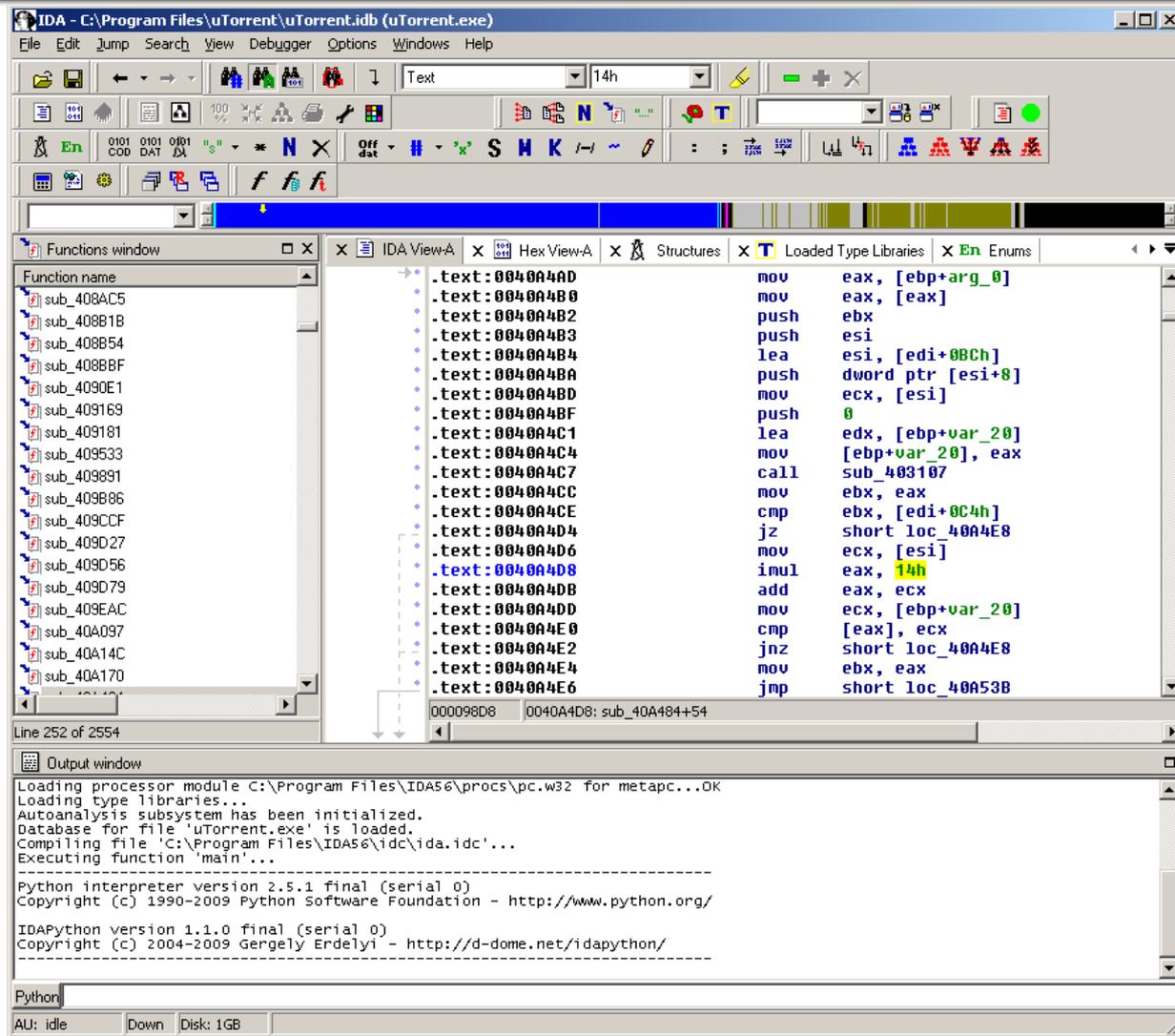
Anwendungen

- Schwachstellenermittlung
- Malwareanalyse
- Behebung von Kompatibilitätsproblemen
- Überprüfung von Code auf Vertrauenswürdigkeit
- Entdeckung von Codediebstahl

Aktuelle RE Tools

- Disassembler (IDA Pro)
- Debugger (WinDBG, OllyDbg)
- Hex-Editoren
- Fuzzer
- Dateianalyseprogramme
- Entpacker

IDA Pro



OllyDbg

The screenshot displays the OllyDbg interface for the process `uTorrent.exe`. The main window shows assembly code with instructions such as `FF25 C8134600 JMP DWORD PTR DS:[&MSUCRT_strncpy]` and `8BEC PUSH EBP`. A comment indicates a jump to `msvcrt__except_handler3`. The registers window shows `EIP 00469C66 uTorrent.<ModuleEntryPoint>`. The stack window shows the current frame for `uTorrent.<ModuleEntryPoint>` with `EBP=0012FFC0`. The bottom status bar indicates the program is `Paused`.

Aktuelle Vorgehensweise

- Mühsame Handarbeit
 - Finden interessanter Stellen
 - Untersuchung interessanter Stellen
- Kaum Automatisierung
- Kaum Nutzung von Erkenntnissen aus der Informatik
- Keine Standardisierung

Problematik

- Software wird immer größer und komplexer
- Immer mehr Plattformen
 - Heimcomputer, Handys, PDAs, Router, Wireless
- Mehr schützenswerte Daten
- Sicherheitsanalysen werden teuer und aufwändiger

Lösungsansätze

- Neue Tools welche mit den Datenmengen besser umgehen
- Plattformunabhängige Tools
- Übernahme von formalen Methoden aus der Informatik

Formale Methoden

- Abstrakte Interpretation
- Metasprachen
- Dynamische Instrumentierung
- Taint Tracking
- BitBlaze

Teil 1: Statische Verfahren

- Codeanalyse ohne Programmausführung
- Vorteile:
 - Unabhängig von ausgeführtem Code
 - Keine Ausführung von gefährlichem Code
- Nachteile:
 - Statische Unentscheidbarkeit

Abstrakte Interpretation

- Entwickelt von Patrick Cousot und Radhia Cousot in den 1970ern
- Teilabschnitt der Programmanalyse
- Statisches Analyseverfahren basierend auf Verbandstheorie
- Theorie der Approximation mathematischer Strukturen in semantischen Modellen

Ziele der abstrakten Interpretation

- Aussagen treffen über Programme ohne die Programme auszuführen
- Verifikation von Behauptungen oder Entdeckung von Eigenschaften
- Reduktion der Komplexität auf das Wesentliche

Semantik einer Sprache

- Annahme der Existenz einer analysierten Programmiersprache mit Wertemenge V
- Teilmenge von V beschreibt zu jedem Zeitpunkt den Programmzustand
- Semantik der Sprache definiert Wertübergänge

$$p : v_1 \rightarrow v_2$$

Komplexitätsprobleme

- Anzahl der konkreten Werte wächst explosionsartig
- Einzelner 32 bit Ganzzahlwert hat 4294967295 Zustände
- Zustandsmenge mehrerer Variablen wächst multiplikativ

Abstraktion von V

- Ermittlung des Gesamtzustands im allgemeinen zu aufwändig und nicht nötig
- Reduktion der Werte aus V auf abstrakte Eigenschaften L

$$p : l_1 \rightarrow l_2$$

- Konkrete Gestalt der Eigenschaften ist abhängig von der gewünschten Analyse

Beispiele für Eigenschaften L

- Eine Variable ist null oder nicht null
- Wertebereich einer Variablen als Intervall
- Variable hat einen Einfluss auf den späteren Programmzustand

Beispiele für Algorithmen

- Verifikation eines sicheren Zustandes
- Konstantenpropagation
- Ermittlung benötigter Register
- Ermittlung der potentiellen Wertebereiche von Variablen

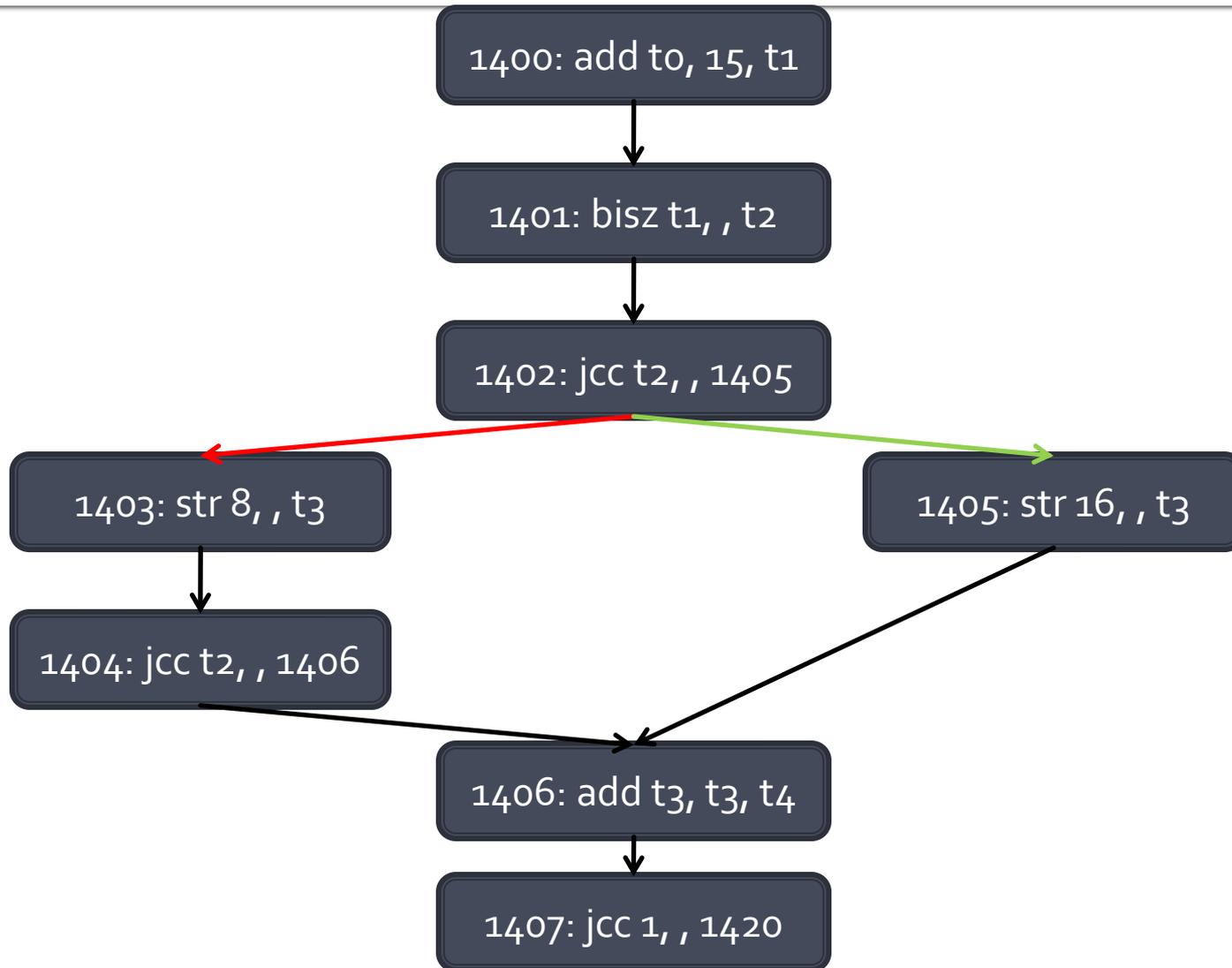
Allgemeines Vorgehen

- Definition der Eigenschaftsübergänge für alle Werteübergänge der Sprache P
- Abarbeiten des zu analysierenden Programms
- Für jeden Werteübergang einen Eigenschaftsübergang ausführen
- Fixpunktiteration durchführen bis keine weiteren Erkenntnisse gefunden werden

Schritt 1: Zerlegung des Codes

- Zu analysierender Code wird in gerichteten Graph zerlegt
- Knoten enthalten einzelne Werteübergänge
- Kanten beschreiben möglichen Programmablauf zwischen Werteübergängen

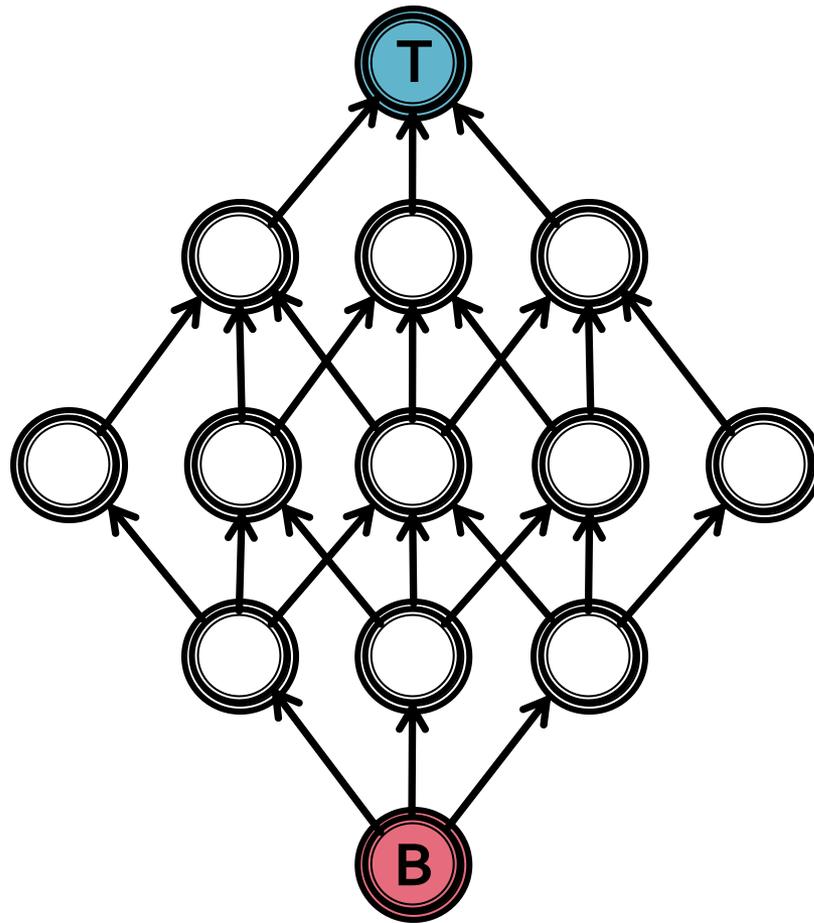
Programmablaufgraph



Schritt 2: Definition von L

- Definition der Eigenschaften L als Verband
- Definition von Infimum (Bottom) und Supremum (Top)
- Definition von monotonen Eigenschaftsübergängen anhand von Werteübergängen
- Definition eines Vereinigungsoperators

Struktur eines Verbands



Schritt 3: Initialisierung von L

- Jedem Knoten des Programmgraphen wird ein Element aus L zugewiesen
- Das Element aus L beschreibt bekanntes Wissen über das Programm an der Stelle des Knotens
- Ohne Vorkenntnisse: Bottom
- Mit Vorkenntnissen: Beliebiges Element

Schritt 4: Fixpunktiteration

- Durchführung von Eigenschaftsübergängen auf Basis der Werteübergänge
- Entweder in Programmablaufrichtung oder umgekehrt
- Vereinigung von Eigenschaften wenn Kontrollfluss zusammenläuft
- Iteration durchführen bis keine weiteren Informationen gefunden werden

Ergebnis interpretieren

- Ergebnis ist Menge der abstrakten Programmzustände
 - = Menge der Verbandselemente an den Knoten

Weiteres

- Terminierung garantiert durch Verbandsordnung und Monotonie
- Realität ist komplizierter (widening, narrowing, ...)
- Laufzeitintensiv

Probleme für RE

- Kein Quelltext vorhanden
- Analyse von Assemblersprachen ist komplex aufgrund der großen Befehlsmenge
 - Definition von Eigenschaftsübergängen für Hunderte von Befehlen
- Lösung: Metasprachen

Metasprachen

- Pseudo-Assemblersprachen
- Echte Assemblersprachen können einfach in Metasprachen überführt werden
- Metasprachen sind weniger komplex
- Besser geeignet für Abstrakte Interpretation

REIL

- Speziell entwickelt für Reverse Engineering
- Designziel: Einfach zu verstehen und zu benutzen
- Nur 17 verschiedene Befehle
- Sehr reguläre Struktur mit 3 Operanden pro Befehl

REIL Beispielcode

```
40109A00    str      0x14,    , ebx
40109F04    str      0,      , byte SF
4010A100    str      0x14,    , ecx
4010A300    str      10,     , esi
4010A815    str      byte 0,  , byte CF
4010A816    str      byte 0,  , byte OF
4010A817    undef   ,      , byte ZF
4010A818    undef   ,      , byte AF
4010A819    undef   ,      , byte PF
4010A81A    str     qword 0x12C,  , eax
4010A81B    str     qword 0,    , edx
4010AA00    ldm     esp,    , t0
4010AA01    add     esp, 4,  qword t1
4010AA02    and     qword t1, qword 0xFFFFFFFF, esp
4010AA03    jcc    1,      , t0
```

Vorteile von REIL

- Plattformunabhängig
- Pro Algorithmus nur 17 Eigenschaftsübergänge
- Einfaches Mapping zwischen Originalcode und REIL Code
- Framework für abstrakte Interpretation bereits verfügbar

MonoREIL

- Framework zur abstrakten Interpretation von REIL Code
- Implementiert in Java
- Benutzbar aus jeder beliebigen JVM-Sprache (Java, Jython, JRuby, ...)
- Erleichtert das Schreiben von statischen Analysealgorithmen durch Standardisierung der Struktur

Benutzung

- Eingabe: Echter Assemblercode
- Transformation zu REIL
- Analyse des REIL Codes mit MonoREIL
- Rückbeziehung der Ergebnisse auf den Eingabecode

Teil 2: Dynamische Verfahren

- Codeanalyse durch Programmausführung
- Vorteile
 - Vollständige Kenntnisse über Programmverlauf
- Nachteile
 - Nur ausgeführter Code wird betrachtet
 - Potentiell gefährlicher Code wird ausgeführt

Dynamisches Reverse Engineering

- Zu analysierendes Programm wird echt ausgeführt
- Analyse geschieht entweder in Echtzeit oder im Nachhinein auf protokollierten Daten

Dynamische Instrumentierung

- Idee: Instrumentierungscode wird zur Laufzeit in Programmcode eingeschleust
- Möglichkeiten:
 - Echtzeitüberwachung aller Aspekte des ausgeführten Programms
 - Echtzeitmanipulation des Programmcodes und der Daten

Anwendungen

- Ermittlung von Verzweigungswahrscheinlichkeiten
- Statistiken über Fehler und Ausnahmen
- CPU Profiling
- Code Coverage
- Taint Tracking

Verfügbare Tools

- Pin
 - University of Virginia
 - Aktiv weiterentwickelt von Intel
- DynamoRIO
 - Zusammenarbeit von Hewlett-Packard und MIT

Pin vs. DynamoRIO

- Verschiedene Ansätze
- Auswirkungen auf das Zielprogramm
 - DynamoRIO ist schneller und braucht weniger Speicher
 - DynamoRIO kann Instruktionsstream verändern
- Beide Tools über C-Programme erweiterbar
 - Pin-Erweiterungen sind weniger komplex

Anwendung: Taint Tracking

- Erkenntnis I: Daten sind wichtiger als Code
- Erkenntnis II: Manche Daten sind wichtiger als andere Daten
- Taint Tracking markiert und verfolgt wichtige Daten
 - Beispiel: Unverifizierte Eingaben

Allgemeines Vorgehen

- Initiale Definitionspunkte für wichtige Daten werden ermittelt
- Ursprungsdaten werden markiert
- Immer wenn bereits markierte Daten in Berechnungen verwendet werden müssen auch Berechnungsergebnisse markiert werden
- Markierung von Registerwerten und Speicherzellen

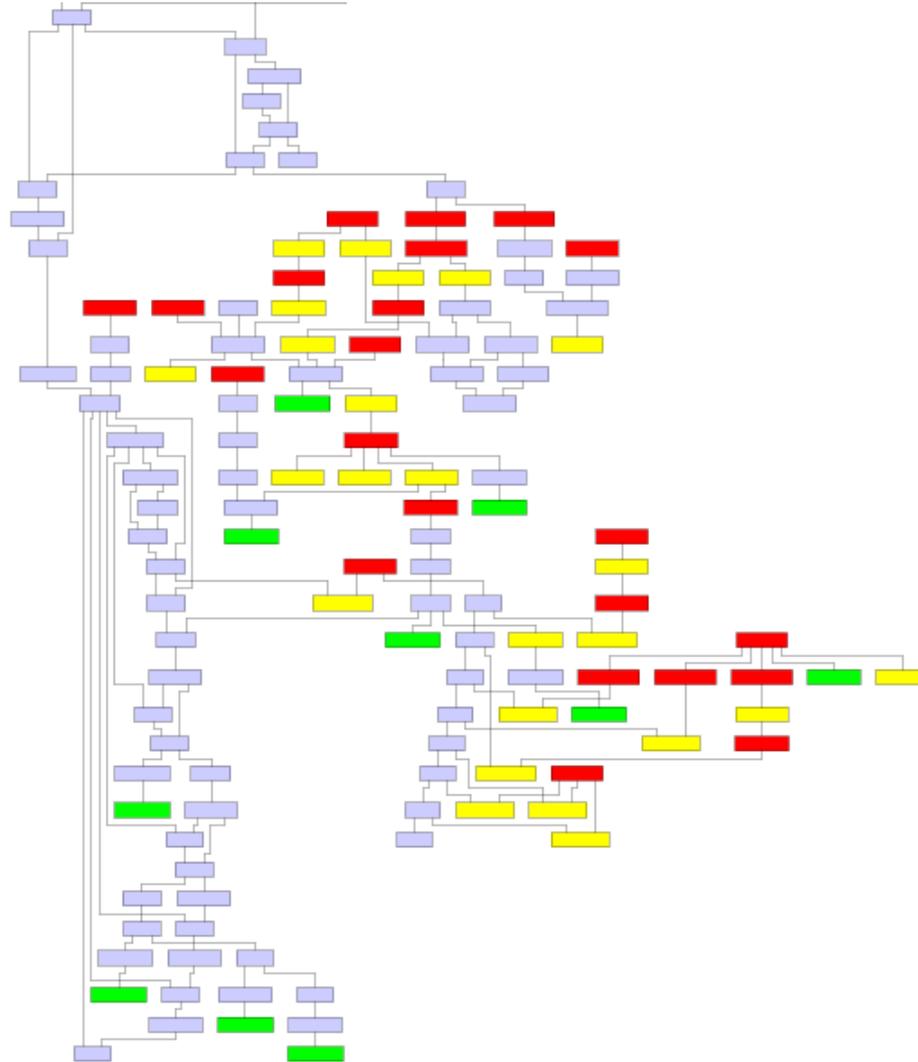
Details

- Markieren von Bits mit Hilfe von Bitmasken erweist sich als wirkungsvoller
- Markieren von Ablaufpfaden als Resultat von bedingten Verzweigungen ist nützlich
- Teilregister müssen besonders betrachtet werden
- Befehle müssen auch getaintet werden

Resultat

- Menge von disjunkten gerichteten Graphen
- Ablesbar wie Daten zusammenhängen
- Ablesbar wann welche Daten einen Einfluss auf das Programm hatten
- Ablesbar welche Befehle auf Grund der verfolgten Daten ausgeführt werden

Ergebnisgraph



Anwendungen

- Feststellen ob eingegebene Daten korrekt entschärft werden
- Feststellen ob zu einem bestimmten Zeitpunkt eingegebene Daten noch einen Einfluss auf das Programm haben
- Überprüfen der Erreichbarkeit einzelner Befehle

Probleme

- Menge an Daten in modernen Programmen bringt Komplexitätsprobleme mit sich
 - Lösung: Konzentration auf Teilmengen der Daten
- Geschwindigkeit und Qualität hängen von der Instrumentierung ab

BitBlaze

- Binary Analysis for Computer Security
- Programmanalyseprojekt der Universität von Berkeley
- Derzeit fortgeschrittenstes RE Framework
- Implementierung in O'Cam1

BitBlaze Komponenten

- Vine
 - Komponente zur statischen Analyse
- TEMU
 - Komponente zur dynamischen Analyse
- Rudder
 - Komponente zur symbolischen Ausführung

Vine

- Metasprache zur Simulation von x86 Code
- Ermöglicht die Erstellung von Kontrollflussgraphen
- Stellt Standardalgorithmen zur Programmanalyse bereit
 - Konstantenpropagation
 - Datenabhängigkeiten
- Kann in C-Code übersetzt werden

TEMU

- Erweiterung von QEMU
- Ermöglicht Taint Tracking
- Ermöglicht Verhaltensanalyse vollständiger Programme

Rudder

- Symbolische Ausführung von Code
- Start mit interessanten Registern und Speicherwerten
- Werteveränderungen werden als Formeln dargestellt
- Erlaubt das mathematische Betrachten von Wertänderungen

Möglichkeiten

- Abstrakte Interpretation
- Abhängigkeitsanalyse
- Logische Analyse mit Theorembeweiser
- Emulation und dynamische Instrumentierung
- Symbolische Ausführung

Resultate

- Automatic Patch-based Exploit Generation
- Hidden Code Extraction from Packed Executables
- Deviation Detection in Binaries
- Automatic Malware Dissection and Trigger-based Behavior Analysis
- ...

Zusammenfassung

- Diskussion der Problematik
- Abstrakte Interpretation
- Metasprachen
- Dynamische Instrumentierung
- Taint Tracking
- BitBlaze

Was haben wir gelernt?

- Daten sind wichtiger als Code
- Formale Methoden werden benötigt um Komplexität entgegenzuwirken
- Es wird viel geforscht aber wenig angewand
- Reverse Engineering ist ein Feld mit anspruchsvollen und interessanten Aufgaben

Webseiten

- Reverse Engineering Reddit
 - <http://www.reddit.com/r/reverseengineering>
- Lambda – The Ultimate
 - <http://lambda-the-ultimate.org/>
- The Program Transformation Wiki
 - <http://www.program-transformation.org/>

Universitäten I

- University of Berkeley
 - <http://bitblaze.cs.berkeley.edu/>
- University of California, Santa Barbara
 - <http://www.cs.ucsb.edu/~seclab/>
- Carnegie-Mellon University
 - <http://www.cylab.cmu.edu/index.html>

Universitäten II

- Stony Brook University
 - <http://seclab.cs.sunysb.edu/seclab/>
- Universität Karlsruhe
 - <http://pp.info.uni-karlsruhe.de/publications.php>

Diplomarbeiten

- MonoREIL Algorithmen zur Programmanalyse
- Input Crafting um Verzweigungen zu erfüllen
- Semantisches Diffen
- Trennung von Code und Daten

Fragen



<http://www.flickr.com/photos/marcobellucci/3534516458/>